



COMUNE DI ALBANO DI LUCANIA

(Provincia di Potenza)

A tutti i CONSIGLIERI COMUNALI
Al Revisore Unico dei Conti
Al Segretario Comunale
Ai Responsabili di Area
COMUNE DI ALBANO DI LUCANIA

Al Prefetto di Potenza
Al Comando Stazione Carabinieri locale
All'Albo Pretorio on line

OGGETTO: CONVOCAZIONE CONSIGLIO COMUNALE.

Ai sensi del comma 2 dell'art. 50 del D.Lgs. del 18.08.2000, n. 267, la S.V. è invitata a partecipare alla riunione del Consiglio comunale, *in sessione ordinaria* ed in seduta *pubblica*, che avverrà, nella sala consiliare del Comune, **il giorno 30/07/2024 - ore 15:00 - in prima convocazione e il giorno 31/07/2024 - ore 16:00 - in seconda convocazione**, per trattare gli argomenti di cui al sotto elencato ordine del giorno.

Gli atti relativi agli argomenti da trattare saranno depositati, per la consultazione, presso l'ufficio di segreteria nel giorno precedente la riunione, durante l'orario d'ufficio.

ORDINE DEL GIORNO

1. LETTURA ED APPROVAZIONE VERBALI SEDUTA PRECEDENTE DEL 19/07/2024.
2. ASSESTAMENTO GENERALE DI BILANCIO E SALVAGUARDIA DEGLI EQUILIBRI PER L'ESERCIZIO 2024, AI SENSI DEGLI ARTT. 175, COMMA 8 E 193 DEL D.LGS. N. 267/2000.
3. DEBITI FUORI BILANCIO DELL'IMPORTO DI € 4.801,95. RICONOSCIMENTO DI LEGITTIMITA' AI SENSI DEGLI ARTICOLI 193 E 194 DEL D.LGS. 267/2000.
4. DEBITI FUORI BILANCIO DELL'IMPORTO DI € 2.946,30. RICONOSCIMENTO DI LEGITTIMITA' AI SENSI DEGLI ARTICOLI 193 E 194 DEL D.LGS. 267/2000.
5. INTITOLAZIONE CAMPO SPORTIVO COMUNALE AD ANSELMO BENEDETTO.

Si avvertono i Signori Consiglieri Comunali che, ai sensi del **REGOLAMENTO PER LO SVOLGIMENTO DELLE SEDUTE DEGLI ORGANI COLLEGIALI COMUNALI IN MODALITÀ TELEMATICA**, approvato con DCC Nr. 17 in data 29/07/2022, la seduta convocata con la presente è in **modalità mista - presenza e videoconferenza**. La stessa, infatti, si svolgerà in presenza, ferma restando la possibilità per i Signori Consiglieri Comunali di parteciparvi anche a distanza, in modalità telematica.

Albano di Lucania, 24/07/2024

Il Sindaco

Bruno Santamaria

